

PASSóteste



Este jogo pode ser jogado por 2 a 4 jogadores, tendo como personagens passíveis de serem escolhidas os quatro amigos protagonistas da colecção de livros infantis ilustrados PASSE **Gosto muito de...** Cada jogador escolhe uma personagem: a Ana, o Pedro, o João ou a Ju.

Trata-se de um jogo de tabuleiro repleto de desafios, sejam eles relacionados com a promoção de alimentos saudáveis, actividade física e higiene oral. Pode ser para ser partilhado em família, quer na sua construção, quer a brincar.



<http://www.passe.com.pt>

Construção do jogo

Imprimam a página 6. Considerem plastificar o tabuleiro, de modo a lhe conferir uma maior durabilidade. Podem inclusivamente colá-lo numa cartolina, antes de recortá-lo e plastificá-lo. Imprimam a página 5 e recortem o dado. Considerem também colá-lo numa cartolina, antes de recortar, dobrar e colá-lo através das porções brancas. Imprimam a página 4. Recomendamos que colem a folha numa cartolina, recortando em seguida os peões e plastificando-os. Dobrem pelo picotado e colem uma das partes cinzenta ao verso da outra parte cinzenta, de modo a terem uma base para o peão e a personagem virada para o exterior nas restantes duas faces.

Como jogar?

O objectivo do jogo **PASSóteste** é muito simples. Iniciando na casa partida (casa 1), vence o jogador que chegue ou ultrapasse primeiro a chegada (casa 41). Para tal, vai-se jogando o dado, seguindo a vez a ordem crescente de idades, isto é, do jogador mais novo para o mais velho. Sempre que o peão ficar numa casa ilustrada tem direito a um desafio. Se o vencer, tem direito a avançar uma casa (PASSou o teste). Se não superar o desafio, recua duas casas.

A mecânica do jogo está desenhada de modo ao mesmo jogador nunca repetir o mesmo desafio. No caso de se jogar o jogo várias vezes seguidas, os adultos devem equacionar a pertinência deles ou os menores de idade repetirem novamente cada um dos desafios. Se em certos desafios não vimos nenhum inconveniente em serem repetidos, outros desafios implicam a ingestão de alimentos (*quantos copos de leite vai ingerir um jogador que em todas as partidas, realizadas num curto espaço de tempo, vê o seu peão parar o trajecto na casa que o desafia a beber leite simples?*)... Deve sempre se ter em conta as recomendações da ingestão diária de alimentos que nos dá a nova Roda dos Alimentos.

Eis as casas que contêm desafios:

- 4 – Faz malabarismo com duas frutas esféricas durante 1 minuto (de preferência de casca dura, para não estragares a fruta – por exemplo, duas laranjas); se não deixares cair nenhuma peça de fruta, passas este teste.
- 8 – Fecha os olhos (o melhor será que te vendam os olhos para não te sentires tentado a espreitar). Um dos outros jogadores vai-te dar um alimento que esteja representado na Roda dos Alimentos (pode não estar esse alimento em concreto na Roda mas estar a sua família) para tu tocares cheirares e provares; se adivinhares que alimento é, passas o teste.
- 12 – Os outros jogadores vão escolher um hortícola para tu comeres; se o comeres todo, passas o teste.
- 16 – Bebe um copo de água lisa; se o beberes todo, passas o teste.
- 20 – Os outros jogadores vão tapar os olhos e permanecer assim durante 30 segundos. Esconde-te. Ao fim dos 30 segundos, os outros jogadores vão-te procurar. Se não te encontrarem ao fim de 1 minuto, passas este teste.
- 24 – Os outros jogadores vão escolher um alimento de que não gostes muito e vão prepará-lo de uma forma nova, para ver se gostas mais desse alimento confeccionado de outra maneira; se o comeres todo, passa o teste.
- 28 – Lava os dentes com a tua escova e pasta dentífrica; se lavares correctamente passas o teste.
- 32 – Corre 10 vezes à volta da mesa; se o conseguires fazer sem parar, passas este teste.
- 36 – Bebe um copo de leite simples; se o beberes todo, passas o teste.
- 40 – Os outros jogadores vão escolher uma peça de fruta para tu comeres; se a comeres toda, passas este teste e ULTRAPASSAS a casa de chegada!!!



<http://www.passe.com.pt>

DOBRAR



DOBRAR

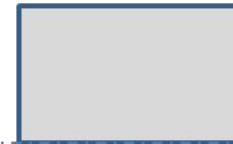


DOBRAR

COLE
 ESTA PARTE AO
 VERSO DA OUTRA
 PARTE CINZENTA



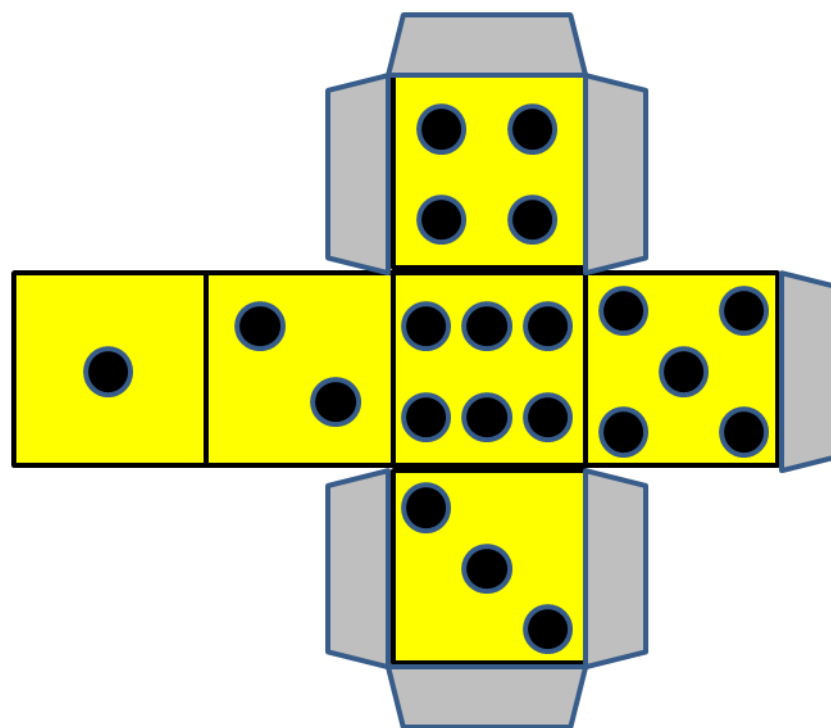
COLE
 ESTA PARTE AO
 VERSO DA OUTRA
 PARTE CINZENTA



COLE
 ESTA PARTE AO
 VERSO DA OUTRA
 PARTE CINZENTA














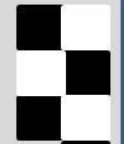
COLE
 ESTA PARTE AO
 VERSO DA OUTRA
 PARTE CINZENTA



Passe

>> PROGRAMA ALIMENTAÇÃO
SAUDÁVEL EM SAÚDE ESCOLAR

<http://www.passe.com.pt>

												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
												14
												
27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
												
28												
												
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41