

STOPasse +

Cenas Curtidas

Jogada	Letra	Cereais e derivados & tubérculos	Hortícolas	Fruta	Lacticínios	Carnes, pescado e ovos	Leguminosas	Gorduras e óleos	Pontos
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
								Total	

Regras:

Este jogo é adaptado do jogo tradicional STOP e obriga a um mínimo de 2 jogadores. Para começar, imprime cópias da página anterior para ti e os teus amigos. Equipados com esferográficas, disponham-se em círculo e escolham entre vós quem será o primeiro Jovem-Letra. O jogador que estiver à esquerda do Jovem-Letra será o Mr. Stop.

O 1º Jovem-Letra diz “**A de Água**” em voz alta e depois vai percorrendo mentalmente o restante alfabeto (B, C, D, E, F, ...), incluindo as letras K, W e Y. Quando o Mr. Stop achar conveniente, diz em voz alta STOP (pára, em inglês). O Jovem-Letra revela então qual era a letra em que estava a pensar no exacto momento em que foi dito STOP.

Caso o Jovem-Letra chegue ao Z sem o Mr. Stop ter dito STOP, o Jovem-Letra volta a dizer “**A de Água**” em voz alta e a percorrer mentalmente o restante alfabeto.

Assim, que o Jovem-Letra revelar a letra da Jogada, imediatamente todos os jogadores a escreverão na coluna das Letras e preencherão as restantes casas com os nomes de alimentos iniciados com essa letra em cada uma das colunas. Cada coluna refere-se a uma Fatia da Roda dos Alimentos. Por exemplo, se a letra da jogada for a letra B, poder-se-á escrever Batata na coluna dos Cereais e derivados & tubérculos, Beterraba nos Hortícolas, Banana nas Frutas e assim sucessivamente...

Pode acontecer que não existam alimentos de uma certa Fatia cujo nome se inicie com a letra em jogo ou dos quais ninguém se lembra. É importante que se estabeleça, portanto, um tempo-limite para a Jogada. Propomos que seja de 2 minutos, mas tu e os teus amigos poderão decidir antes de começarem a jogar qual o tempo-limite em cada jogada. A presença de um cronómetro ou relógio é indispensável.

Terminada a jogada, passa-se à jogada seguinte com o Mr. Stop a transformar-se agora no Jovem-Letra e o jogador à sua esquerda no novo Mr. Stop. Deste modo, as funções dos jogadores vão rodando no sentido dos ponteiros do relógio.

Pontuações:

As pontuações variam conforme a variante do Jogo que foi decidido jogar por ti e os teus amigos. Ganha quem no final das 10 jogadas, tiver obtido mais pontos. Experimenta todas as formas de jogar!

StoPAsse Standard

Assim que um jogador acaba de preencher as casas daquela jogada (isto é, preencheu todas as casas com um nome de um alimento pertencente a cada uma das fatias da Roda dos Alimentos ou não se lembra de nenhum alimento para escrever nas casas que lhe faltam), diz em voz alta STOP! A partir desse momento, todos os outros jogadores param de preencher as suas folhas e será feita a contagem de pontos daquela jogada. Caso ninguém diga STOP, passado o tempo-limite definido, o Mr. Stop diz **STOP por Limite de Tempo** em voz alta.

As casas que não foram preenchidas pontuam 0 pontos. As respostas cujo alimento não comece com a letra da jogada pontuam 0 pontos (ex. foi escrito Nectarina, quando se estava a jogar com a letra M). As respostas cujo alimento não pertençam àquela coluna pontuam 0 pontos (ex. foi colocado Morango na coluna dos Lacticínios). As respostas que não sejam alimentos pontuam 0 pontos (ex. foi respondido Mesa).

As respostas originais pontuam 10 pontos (ex. só um jogador escreveu Morango em Frutas, ao jogar a Letra M). As respostas repetidas pontuam 5 pontos (ex. mais de um jogador escreveu Morango em Frutas, ao jogar a letra M).

Somam-se os pontos de cada casa e escreve-se o total dessa jogada na última casa da linha.



StoPasse em Linha

Aplicam-se as regras de pontuação Standard, mas o jogador só pode dizer STOP se preencher todas as casas daquela jogada, sem deixar nenhuma em branco. Se um jogador disser STOP e não tiver preenchido todas as casas, a jogada será anulada e esse jogador fica sem jogar 1 rodada de castigo, não pontuando.

StoPasse Rápido

Na variante Rápido, aplicam-se as regras de pontuação StoPasse em Linha, mas o jogador que disser STOP, tendo preenchido todas as casas da linha, ganha 5 pontos extra nessa jogada.

StoPasse Génio ou Génio em Linha

Aplicam-se as regras da pontuação Standard (variante Génio) ou Em Linha (variante Génio em Linha). No entanto, em vez de 10 pontos, são atribuídos 15 pontos às respostas exclusivas (ex. um jogador escreveu Morango em Frutas, ao jogar a letra M, e todos os outros jogadores deixaram a casa das Frutas em branco).

Stopasse Doble

Aplicam-se as regras de qualquer uma das variantes anteriores (com exceção da Génio ou Génio em Linha). Após somar o total de pontos da linha, na presença de uma ou mais respostas exclusivas, duplica-se a pontuação dessa jogada.



<http://www.passe.com.pt>

StoPasse Exhaustivo

Aplicam-se as regras de qualquer uma das variantes anteriores. Na Exhaustivo, há a particularidade de se aceitarem como originais (10 pontos cada) diferentes variedades do mesmo alimento (ex. um jogador escreveu pimento verde e outro pimento vermelho e pontuam ambos 10 pontos, não se considerando resposta repetida; mas se ambos escreveram pimento verde só têm 5 pontos). No exemplo dado, se não se optar pela variante Exhaustivo, ambos teriam apenas 5 pontos, pois considerar-se-ia que são ambos pimento e que a resposta seria repetida.

StoPasse Universal

Aplicam-se as regras de qualquer uma das variantes anteriores. Na Universal, aceitam-se alimentos que não fazem parte nem tradicional nem habitualmente da dieta dos portugueses (nesta variante podes aproveitar para escrever Macaco, Cobra, etc, desde que possam ser enquadrados numa das colunas; estes 2 exemplos poder-se-iam escrever na coluna das Carnes, pescado e ovos).

StoPasse Se Eu Topasse

Em todas as variantes, cada jogador é responsável por somar os pontos em cada jogada e no final das 10 jogadas. Com esta variante, se *topares* que um jogador fez batota, enganando-se numa ou mais jogadas ou na soma final a seu favor, diz em voz alta **Se Eu Topasse** e decide com os outros jogadores qual o castigo que ele terá.

Diverte-te!!!



<http://www.passe.com.pt>